

ADjogoRS leva empresas gaúchas para Mostra Nacional de Indie Game (Bring), em Brasília, dias 9 de 10 de abril

Seis empresas de games do Rio Grande do Sul associadas à **Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Rio Grande do Sul – ADjogosRS** estarão expondo seus games para o público na **Mostra Nacional de Indie Game (Bring)**, durante o **JAM Nerd Festival de 2016, dias 9 a 10 de abril, em Brasília**. A ADjogosRS foi convidada pela Behold Studios, promotora do Bring, a estar no evento e levar empresas para disponibilizar seus jogos na área indie da feira.

Estarão no Bring as empresas e jogos:

- **Canvas Games, de Pelotas**, com os jogos Super Casual e Hell Manager, ambos mobile;
- **Epopieaed, de Porto Alegre**, com os jogos I'm Awesome e IN, ambos para PC;
- **Grimoire Games, de Porto Alegre**, com o jogo Grim Seventh, para PC;
- **Painful Smile, de Porto Alegre**, com o jogo Bloody Eagle, para PC;
- **SouthBox Studio, de Passo Fundo**, com o jogo City Crush, mobile;
- **Studio Guilbi, de Viamão**, com o jogo Skating Pals, mobile e android.

Ivan Sendin Silveira, diretor executivo da ADjogosRS, destaca a importância da presença das empresas no Bring. “É um momento para elas testarem seus jogos com o público, isso sempre gera um grande feedback para estudar e evoluir a produção e, claro, tem o excelente networking com as empresas nacionais, que é muito importante também”.

Conforme dados do perfil das empresas desenvolvedoras de games do RS feito pela ADjogosRS, o estado possui 80 empresas, sendo 30 associadas a entidade. São empresas jovens e pequenas, com tempo de vida entre 1 a 8 anos, e média de 2 a 6 profissionais, oriundas, em sua maioria, de Porto Alegre e Região Metropolitana, além de Pelotas, Gramado e Santa Maria. Com uma média de 10 jogos desenvolvidos por ano em diferentes plataformas, a maior parte das empresas desenvolve para mobile (Android e IOS), seguidos por PC, consoles e web. Os clientes que as empresas da associação trabalham se expandem para outras regiões do país como SP; PE; DF; RJ; SC; AM; MT; PR e internacionalmente em países como Estados Unidos, Finlândia e Áustria.

Sobre a ADjogosRS (www.facebook.com/ADJOGOSRS)

A Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Rio Grande do Sul – ADjogosRS, entidade gestora do Arranjo Produtivo Local de Jogos Digitais do Estado do RS - APL Games RS, foi fundada em 2013, em Porto Alegre, para promover e fomentar a indústria gaúcha e possui hoje 30 empresas associadas. Desde então, a associação trabalha na interlocução com órgãos governamentais e privados, compartilhando e estimulando informações de todos os setores associados (estudantes, profissionais e empresas), construindo eventos que demonstrem todo o potencial que a produção de um game pode fornecer para o crescimento de diversos setores econômicos do estado e, conseqüentemente, do país.

INFORMAÇÕES PARA IMPRENSA

Grazieli Gotardo – 51 – 99162-0568 – assessoria@reversocomunicacao.com.br

Tatiane Mizetti (Conrerp/4ª 2820) – 51 99235-8086 reverso@reversocomunicacao.com.br

51 - 3398-7958

Reverso Comunicação Integrada (Conrerp/4ª PJ116)

www.reversocomunicacao.com.br