

Associação de Jogos Digitais do RS celebra resultados do BIG Festival

A Associação de Desenvolvedores e Jogos Digitais do Rio Grande do Sul – ADjogosRS, entidade gestora do Arranjo Produtivo Local de Jogos Digitais RS – APL Games RS – celebra os resultados das empresas gaúchas de games na 4ª edição do Brazil's Independent Games Festival – BIG Festival, encerrado no dia 3 de julho, em São Paulo. Além de participar do evento e ministrar palestras para o público, três empresas associadas venceram as principais categorias na premiação, incluindo Melhor Jogo e Melhor Jogo Brasileiro.

A comitiva levada pela ADjogosRS à São Paulo contou com 14 empresas associadas. A ação foi uma parceria entre a associação e o Sebrae, que ajudou a custear 30% das passagens e hospedagens dos desenvolvedores. No total, os representantes das empresas gaúchas participaram de 180 reuniões, tanto dentro quanto fora do matchmaking e as expectativas são de resultados positivos neste período pós-evento.

Conforme Ivan Silveira, diretor executivo da ADjogosRS, além de encontros comerciais, a associação teve a oportunidade de estreitar relações com outros grupos que estiveram no evento. “Conversamos com o pessoal do MIND, grupo de empresas de Minas Gerais; RING, do Rio de Janeiro e o BIND, da Bahia, todos com o objetivo de fomentar a construção e a organização das associações, compreender as necessidades de cada região, além de buscar viabilizar a participação deles no DASH, evento que a ADjogosRS vai promover em outubro desse ano e que divulgaremos novidades em breve”, conta Ivan.

Para o presidente da ADjogoRS, Carlos Idiart, os bons resultados que a entidade vem conquistando junto às empresas de games já são resultado das ações de promoção e fomento à indústria de games do RS, executadas pela associação desde o início do ano. “A participação em eventos e a capacitação das empresas são ações concretas que estão sendo viabilizadas pelas verbas dos editais que conquistamos e estamos investindo de forma que o benefício seja revertido para a promoção e consolidação do mercado”, avalia Carlos.

Gaúchos levaram os principais prêmios do evento

Durante a premiação realizada no dia 30 de junho, três empresas gaúchas venceram em diferentes categorias. A Rockhead Games, de Porto Alegre, venceu a categoria Melhor Jogo Brasileiro, pelo título Starlit Adventures. Já o jogo Horizon Chase, da também porto-alegrense Aquiris Game Studio, faturou o prêmio na categoria Melhor Jogo. Essa foi a primeira vez que um game desenvolvido por uma empresa brasileira venceu a categoria. A Imgnation Studios venceu o prêmio BIG Starter Entretenimento, pelo jogo Monowheels VR.

“Horizon Chase ter vencido como Melhor Jogo do BIG foi incrível. E também histórico, já que foi a 1ª vez que um brasileiro venceu a principal categoria do festival. A Aquiris está em festa! Em especial porque um prêmio com esta grandeza avaliza ainda mais a importância de Horizon Chase como um dos principais jogos já feitos pela indústria nacional até hoje”, declarou o CEO da Aquiris Game Studio, Israel Mendes.

“Estamos muito felizes por Starlit Adventures ter sido eleito o melhor jogo brasileiro do festival! Este reconhecimento indica que acertamos em muitas escolhas feitas nos últimos anos. Nos sentimos orgulhosos e motivados para continuar lançando novos games baseados no universo de Starlit”, exaltou o CEO da empresa Rockhead Games, Christian Lykawka, que também agradeceu o apoio daqueles que acreditam na indústria brasileira.

Já Orlando Fonseca, Diretor Criativo da Imgnation Studios, destacou a importância da conquista do prêmio BIG Starter Entretenimento, dado ao jogo Monowheels VR. “Ganhar o Big Starter de melhor jogo de entretenimento valida ainda mais o que a gente vem fazendo, e ainda nos ajuda a continuar melhorando cada vez mais o jogo. Em uma indústria nascente como a realidade virtual, esse reconhecimento é algo muito importante”, exaltou.

Foto delegação

https://www.dropbox.com/s/vrttobd9n504ipk/adjogos_big.jpg?dl=0

Sobre a ADjogosRS (www.facebook.com/ADJOGOSRS)

A Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Rio Grande do Sul – ADjogosRS, entidade gestora do Arranjo Produtivo Local de Jogos Digitais do Estado do RS - APL Games RS, foi fundada em 2013, em Porto Alegre, para promover e fomentar a indústria gaúcha e possui hoje 30 empresas associadas. Desde então, a associação trabalha na interlocução com órgãos governamentais e privados, compartilhando e estimulando informações de todos os setores associados (estudantes, profissionais e empresas), construindo eventos que demonstrem todo o potencial que a produção de um game pode fornecer para o crescimento de diversos setores econômicos do estado e, conseqüentemente, do país.

INFORMAÇÕES PARA IMPRENSA

Grazieli Gotardo – 51 – 99162-0568 – assessoria@reversocomunicacao.com.br

Tatiane Mizetti (Conrerp/4ª 2820) – 51 99235-8086 reverso@reversocomunicacao.com.br
51 - 3398-7958

Reverso Comunicação Integrada (Conrerp/4ª PJ116)

www.reversocomunicacao.com.br