

RELATÓRIO ANUAL

Mercado de Games

Rio Grande do Sul - 2020



FATURAMENTO

65.8

Milhões

102%

de Crescimento
a 2019

238

JOGOS PRODUZIDOS

164

GAMES PRÓPRIOS

74

PRESTAÇÃO DE SERVIÇO

LANÇADOS NO MOBILE **58**

LANÇADOS NO CONSOLE **2**

164

GAMES PRÓPRIOS

LANÇADOS NO VR **2**

LANÇADOS NO PC **2**

PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS

SP - RJ - PR - AM - BA
RN - MG - DF - RS

JAP - EUA - LIE - ALE - NIG
NOR - CHI - AUS - POR
SA - MLT - POL - SWI



PARCERIAS

19

PARCERIAS COM PUBLISHERS

11%

DE CRESCIMENTO
A 2019

FRA - RUS - JAP - EUA - UK - ISR - ESP - TUR - CHI - DIN - POL
ALE - HOL - BRA - ITA

47

OPORTUNIDADE DE PARCERIAS
ENTRE AS EMPRESAS

38

OPORTUNIDADES DE
PRESTAÇÃO DE SERVIÇO

9

EM PRODUÇÃO
PRÓPRIA



EVENTOS:

- 2 Eventos Nacionais
- Delegação de 30 Empresas
- 1 Evento Internacional
- Delegação de 14 Empresas

PREMIAÇÕES

8

Indicações nacional
e internacional

3

PREMIAÇÕES

18

Participações
em editais

4

CONTEMPLADOS



EMPREGOS: **125%** DE CRESCIMENTO
A 2019



Realização:

ADJOGOSRS ASSOCIAÇÃO DE DESENVOLVEDORES
DE JOGOS DIGITAIS
DO RIO GRANDE DO SUL

Arte:

Lucas
<http://LucasCarvalho.info>